遊びに本気宣言！に基づいた、全市エリアを対象とした遊び場整備構想を策定する。

なお、個別具体的な遊び場を整備する際は、別途その整備計画を策定する。

遊びに本気宣言！

こどもの遊び場整備構想

個別
計画

個別
計画

個別
計画

構想の構成(案)

項目	位置づけの説明
構想の目的	構想が目指すことを示す
提供する遊び・遊び場	どのような遊び場を整備するかを示す
現状分析	遊び場の現状を示す
整備の手法	どのように整備を進めるかを示す
対象施設と整備内容	どのような手順で、いつ整備するかを示す

スケジュール

	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月	
構想策定	構想案の検討							構想策定		
協議会						意見反映				

こどもの遊び場整備構想の構成内容と検討項目について

構想の構成案	遊びに本気宣言！に該当する項目	検討・作業を行うこと
<p>構想の目的 (構想が目指すこと)</p>	<p>(遊びに本気宣言！の実現)</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ こどもの身近に遊び場を整備する ➤ こどもの成長に欠かせない遊びを提供する 	<ul style="list-style-type: none"> • “身近”がどういうことか定義する ✓ 物理的な意味(こどもだけで行ける) ✓ 心理的な意味(こどもにとっても保護者にとっても魅力的なである) • “成長に欠かせない”の例を示す
<p>提供する遊び・遊び場 (どのような遊び場を整備するか)</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ こども自らの考えで挑戦し、夢中になれる遊び場 ➤ 年齢や性別、障害の有無に関わらず、誰もが一緒に楽しく遊べる遊び場 ➤ こどもにとっても大人にとっても魅力的、居心地の良い空間 	<ul style="list-style-type: none"> • “遊び”を、誰もがわかるように定義する
<p>現状分析 (遊び場の現状は)</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ 遊び場の整備を求める市民の声 	<ul style="list-style-type: none"> • 既存施設など、遊び場となりうる資源をリストアップする
<p>整備の手法 (どのように整備を進めるのか)</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ 屋内外の既存施設や自然環境を有効に活用する 	<ul style="list-style-type: none"> • 市全体の遊び場の展開イメージを示す • 施設や自然の特徴、立地環境に合わせたコンセプトを設定する
	<ul style="list-style-type: none"> ➤ 行政、地域、民間団体・企業が連携し遊び場を支える ➤ こども、大人、地域の人が協力し遊び場づくりに参加する 	<ul style="list-style-type: none"> • 整備に関する意見聴取や意見反映の取組を行う • 仲間づくりや様々な人をつなぐマッチングの取組を行う
	<ul style="list-style-type: none"> ➤ こどもが主役の遊び場をつくることのできる人材を育成する 	<ul style="list-style-type: none"> • プレーリーダー養成の研修会等を行う
	<ul style="list-style-type: none"> ➤ 遊びや遊び場の情報発信を推進する 	<ul style="list-style-type: none"> • ハード、ソフト、行政、民間等を問わず、遊びに関する情報発信の構築を行う
<p>対象施設と整備内容 (どのような手順で整備するのか)</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ 対象となる施設と整備の方向性 	<ul style="list-style-type: none"> • 公園、屋内遊び場、プレーパーク、利用料軽減方法など、個別の具体的な整備等のプロセスを示す