

道の駅あつみ移転整備事業 市民ワークショップ 開催要項

(目的)

道の駅あつみ(仮称)移転整備事業にあたり、令和9年4月の『日本海の自然と食の遊びのテーマパークあつみ』をテーマとした道の駅の開設に向け、地域住民ワークショップにより、地元住民や各界各層の意見やアイデアを聴衆し、道の駅の基本設計や行動計画に活かし賑わい、活気のある道の駅とすることで域活性化に資する。

- (主催) 株式会社夕陽コミュニティ (共催) 鶴岡市
 (期間) 全3回 6/19(水)、7/10(水)、8/7(水) 19:00~21:00
 (会場) 温海ふれあいセンター (第1第2研修室)
 (告知) 市のホームページ、個別交渉
 (対象者) 30名程度

| | |
|--------------------------------|--------|
| 住民自治会(会長、副会長(2)、鼠ヶ関) | 4名 |
| 観光協会(会長、副会長(3人))、他1人 | 5名 |
| 農業団体(旬菜会2名、JA関係2名) | 4名 |
| 水産関係(JF関係者3名)(浜の母ちゃん2名) | 5名 |
| 地域おこし協力隊 | 1名 |
| NPO関係者(ゆかい)2名(温海自然体験コーディネット)2名 | 4名 |
| 行政関係者(庁舎若手職員) | 3名 |
| 公募市民 | 4名 |
| | 合計 30名 |

(WS内容)

まちづくり デザインゲーム

| 道の駅あつみ移転整備事業 シャレットワークショップ | | | | | |
|---------------------------|------------------------|---------|---|-------------------|-------------|
| 回数 | 日時 | 項目 | 内容 | 人員構成 | 備考 |
| 第1回 | 6月19日(水) 温海ふれあいセンター | 進行 | 1.道駅イメージ共有(概要説明、図面説明) 2.目標イメージカードの作成 | 6種類について5人6グループ | 庄交corpメイン作業 |
| | | 準備品 | ガリバーMAP(管内図、配置図、平面図) | | |
| | | 次回までの宿題 | 写真撮影と配信(wsper)⇒カードに整理 | | |
| 第2回 | 7月10日(水) 温海ふれあいセンター | 進行 | 3.前回振り返り 4.貼り絵ゲーム | 6分野ごとに班編成 前半後半 | 羽田設計メイン作業 |
| | | 準備品 | 素材写真(コラージュ)シール、各箇所パース、 | | |
| | | 次回までの宿題 | 貼り絵ゲームを意図したパース修正、CGの再加工 | | |
| 第3回 | 8月7日(水) 温海ふれあいセンター | 進行 | 5.振り返り 6.CC画像にWSで抽出されたエッセンスを反映させたイメージを共有する | | 羽田設計メイン作業 |
| | | 準備品 | CG画像、まとめシート | | |
| | | | | | |